

LYCÉE SAINT FRANÇOIS-XAVIER



LIVRET DES EQUIPES 2026-2027

PRESENTATION DES EQUIPES

**DOMAINE
ANIMATION ET
SOLIDARITE**

**DOMAINE ARTS ET
SPECTACLES**

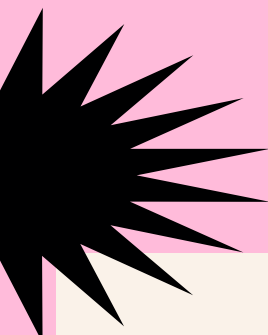
**DOMAINE
TECHNIQUES ET
COMMUNICATION**

**DOMAINE
SPORTS**

LE PROJET DES EQUIPES

Le Lycée Saint François-Xavier propose à ses élèves une expérience unique, au travers du système des Equipes. Un système existant depuis 1949 et en mouvement continu pour s'adapter à notre société actuelle. Notre système des Equipes permet un apprentissage de : - La vie de groupe - L'autonomie - La responsabilité mais aussi une découverte, au quotidien : - Des autres - De soi par les autres - Des capacités de chacun.

Pour nos élèves, l'équipe pédagogique fait le pari de : - La créativité - L'autodiscipline - La confiance - L'entraide solidaire



Le bon fonctionnement des équipes, système d'autodiscipline, dépend de tous les élèves qui en font partie.

Les activités dispensées dans ce projet pédagogique sont obligatoires au même titre que les cours et le même règlement s'y applique.

Chaque élève s'engage donc à respecter les exigences suivantes :

- Participation active et assidue à l'activité durant toute l'année.
- Connaissance et respect du règlement de l'établissement
- Efforts pour se responsabiliser en autodiscipline.
- Présence obligatoire à la fête de l'établissement.
- Participation obligatoire aux spectacles et aux répétitions pour les élèves qui font partie des équipes spectacles. ◆◆◆

UNE EXPÉRIENCE UNIQUE

Une équipe

Groupe de 12 à 20 élèves, de Seconde, Première et Terminale
Avec une activité commune (découverte ou perfectionnement)
Des projets à réaliser ensemble

coordonnée par un/ une chef(fe) d'équipe

Elève de Terminale, responsable de l'équipe, désigné par l'équipe pédagogique du lycée.

Médiateur entre l'équipe et le responsable des équipes et vie scolaire.

Il crée une ambiance favorable à l'épanouissement de chacun
Il aide chacun à se prendre en charge progressivement et favorise l'autonomie.

Il organise et anime une activité intéressante et enrichissante.
Il favorise un climat de travail qui conditionne la réussite scolaire de tous.

Une activité

Pratiquée pour l'année scolaire
avec des programmes, des projets conçus et réalisés par les élèves eux-mêmes. Orientée, chaque fois que cela est possible, vers la réalisation d'une œuvre commune.

Animée et encadrée par un:une moniteur(trice) (professeur, éducateur, professionnels ou autres) 2h15 par semaine, le mardi ou le jeudi de 15h05 à 17h20, sur un temps scolaire

A l'intérieur, avec des locaux d'activité pour certaines équipes, ou à l'extérieur

Une étude partagée

Présence obligatoire de tous les élèves de l'équipe

Encadrée par le/la chef(fe) d'équipe

Cohésion d'équipe, entraide scolaire, partage d'expériences par les aînés, travail sur les projet d'équipe

Un projet de service

Chaque équipe organise durant l'année, un projet de service mettant leurs compétences humaines et techniques au profit de public dans le besoin.

Par ce projet, les élèves s'ouvrent au monde et vivent leur équipe dans un esprit de solidarité.

Des événements festifs

Moments forts de l'année permettant aux élèves de partager et mettre en lumière tous leurs talents et projets d'année devant la communauté éducative.

Veillée de Noël

Semaine des Talents

Fête de l'établissement

OBJECTIFS POUR L'ÉLÈVE

UN APPRENTISSAGE

- De la vie en groupe
- De l'autonomie
- De la responsabilité

UNE DÉCOUVERTE

- Des autres
- De soi
- Des capacités de chacun

UN PARI SUR

- La créativité
- L'autodiscipline
- La confiance
- L'entraide

POLE ANIMATION SOLIDARITE



ANIM'JEUNES

L'équipe Anim'Jeunes s'adresse à tous ceux qui souhaitent découvrir les métiers de l'éducation, de l'instruction et de l'enfance, en intégrant une communauté éducative et en participant activement à la vie d'une école.

En développant des compétences de coopération et de travail en équipe, les anim' jeunes animent et organisent des ateliers créatifs à destination de petits groupes d'élèves. Ils sont guidés par l'équipe pédagogique et ont la responsabilité d'un travail auprès de jeunes élèves.

Un moniteur accompagne et aide au quotidien l'équipe à se perfectionner !

Objectifs pédagogiques

- Savoir être ponctuel, assidu, motivé et impliqué
- S'intégrer et respecter les règles de l'école, avoir l'esprit d'équipe, s'entraider, être à l'écoute de chacun, apprendre une posture professionnelle.
- Organiser et animer des activités simples et adaptées, faire preuve d'initiative, gérer le temps et le matériel à disposition
- Savoir prendre la parole devant un groupe.
- Respecter les délais, être soigneux et appliqué, communiquer à l'écrit et à l'oral, évaluer son travail.

Prérequis

L'envie ou le projet d'intervenir et/ou de travailler auprès des enfants (de 2 à 10 ans). Être capable de mener ou d'encadrer un projet simple d'animation ou de création auprès des jeunes.

Lieu Ecole Sainte Jehanne d'Arc Transport Accessible à pied depuis le lycée, compter 5 minutes.

Participation financière annuelle : 50€

ANIM'SENIORS

Envie de partager des moments forts, d'apporter du bonheur, et de faire pétiller les yeux de nos aînés ?

Bienvenue dans Anim'Senior ! Ici, on crée du lien, on réinvente le quotidien, on célèbre la vie — à tout âge.

Notre mission ? Offrir des instants de joie et de complicité aux résidents des maisons de retraite de Vannes et ses environs. Rejoindre Anim'Senior, c'est découvrir la richesse des échanges, casser les clichés sur la vieillesse, et grandir... en donnant un peu de son temps.

Objectifs pédagogiques

- Développer l'empathie et l'écoute active
- Favoriser l'engagement citoyen et solidaire
- Organiser et animer des activités adaptées aux capacités des résidents, faire preuve d'initiative, gérer le temps et le matériel à disposition
- Savoir prendre la parole devant un groupe.

Prérequis : Aucun prérequis !

Lieu : Maisons de retraite des environs

Participation financière annuelle : 50€

CITOYEN DU MONDE

L'équipe citoyen européen, Citoyen du monde a pour objectif de comprendre le monde qui nous entoure en devenant acteurs des institutions. Cette équipe permet de participer à des simulations de débats onusiens (MUN) et à des sessions du Parlement Européen des jeunes.

Dans un cas comme dans l'autre les équipiers seront plongés dans un jeu de rôle :

Délégué d'un pays membre de l'ONU vous devrez rédiger et défendre un projet selon un thème issu de l'agenda 2030.

Député de l'Union européenne vous devrez faire des propositions de lois sur un thème imposé (Fake news, la mobilité...) négocier des amendements et les défendre devant une assemblée.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en communication, en négociation et en prise de décision.
- Approfondir la compréhension des enjeux internationaux et des processus politiques.
- Encourager l'engagement civique et la participation active dans les affaires internationales.
- Fournir une expérience concrète de travail en équipe et de leadership.

Prérequis La curiosité est le principal prérequis pour rejoindre l'équipe Citoyen Européen - Citoyen du Monde. Si vous êtes intéressé par les affaires internationales, la diplomatie et le débat politique, cette équipe est faite pour vous !

Lieu

Participation financière annuelle : 50€

CROIX-ROUGE

L'équipe Croix-Rouge, qu'est-ce que c'est ?

C'est un lien avec une association qui a plus de 150 ans à travers laquelle s'incarnent notamment les principes d'humanité et d'impartialité. Cette équipe Croix-Rouge te permettra de prendre conscience des enjeux humanitaires et de prendre goût à l'engagement en menant des actions solidaires et citoyennes. Ce sera l'occasion de découvrir les actions menées par la Croix-Rouge sur le territoire dans le domaine de l'urgence, du secourisme et du social. A travers cette équipe, tu pourras te former aux gestes qui sauvent et être accompagné pour construire en équipe ton projet solidaire.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les différentes actions menées par la CroixRouge
- Mener des projets solidaires
- Se former au PSC1
- S'initier au Droit International Humanitaire

Pré requis Aucun !

Participation financière annuelle : 50€

POLE ARTS ET SPECTACLES



ART DRAMATIQUE

L'équipe Art Dramatique offre aux participants une expérience immersive dans l'expression orale et corporelle, combinant le travail d'improvisation et l'étude de textes théâtraux.

Les séances d'art dramatique sont conçues pour stimuler la créativité et encourager l'exploration de soi à travers le jeu théâtral.

Les participants auront l'occasion de travailler sur des improvisations libres ainsi que sur des textes préétablis, leur permettant ainsi de développer leur sens du personnage et de la narration.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer la confiance en soi et l'aisance sur scène.
- Explorer les techniques d'interprétation théâtrale et les différents genres dramatiques.
- Favoriser la collaboration et le travail d'équipe dans la création d'une production théâtrale.
- Encourager la créativité et l'expression personnelle à travers le langage corporel et vocal.
- Participation à la veillée de Noël, à la semaine des talents et à la fête de SFX.

Prérequis

Tout élève passionné par le théâtre et désireux de développer ses compétences scéniques est le bienvenu. La participation active, l'ouverture d'esprit et la volonté d'explorer de nouveaux horizons artistiques sont des qualités essentielles pour réussir dans cet environnement créatif.

Participation financière annuelle : 50€

COMEDIE MUSICALE

L'équipe de comédie musicale a pour objectif de préparer une production théâtrale et musicale qui sera présentée lors de la semaine des Talents.

Cette expérience engageante combine le chant, le théâtre et la danse pour offrir une performance artistique dynamique et divertissante.

Les participants de l'équipe seront immergés dans les univers riches et variés des comédies musicales. Ils auront l'opportunité de développer leurs compétences en chant, en théâtre et en danse, tout en travaillant ensemble pour créer une performance captivante.

Le choix de la comédie musicale se fera en début d'année en fonction des effectifs et des capacités vocales de chacun, garantissant ainsi une expérience adaptée à tous les participants.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en chant, en théâtre et en danse.
- Encourager la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement créatif.
- Stimuler la confiance en soi et l'expression artistique.
- Offrir une expérience concrète de performance scénique et de spectacle vivant.

Prérequis

Tout élève passionné par la musique, le théâtre et la danse est le bienvenu. La motivation, l'enthousiasme et la volonté de s'investir dans le processus de création sont des qualités essentielles pour réussir dans cet environnement artistique et dynamique.

Participation financière annuelle 50 €

DANSE

L'équipe danse vise à transcender le cadre traditionnel du "cours de danse" en offrant aux participants une expérience immersive dans l'écriture chorégraphique et la création de spectacles.

La danse est un langage universel permettant l'expression de soi à travers le mouvement.

Les séances de l'équipe de danse seront l'occasion d'explorer et de développer cette forme d'expression artistique, en encourageant la créativité chorégraphique et l'expression émotionnelle.

Les participants auront l'opportunité de contribuer à la création de spectacles uniques et dynamiques, en combinant différents styles de danse et en explorant de nouvelles techniques de mouvement.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences chorégraphiques et l'expression corporelle.
- Encourager la créativité artistique et la collaboration dans un contexte de groupe.
- Favoriser l'exploration de différents styles de danse et de techniques de mouvement.
- Stimuler la confiance en soi et l'expression individuelle à travers la danse.

Prérequis

Peuvent adhérer à cette équipe, les filles et les garçons qui ont déjà des bases de danses quelqu'en soit le style : classique, jazz, contemporain, claquettes hip-hop, etc., un bon moyen de préparer l'option pour le baccalauréat.

Participation financière annuelle 50 €

MUSIQUE

L'équipe Musique est une opportunité pour les élèves de se plonger dans le monde de la création et de la performance musicale.

Tout au long de l'année scolaire, les membres de l'équipe travailleront ensemble pour préparer et présenter un répertoire diversifié de morceaux instrumentaux et vocaux, couvrant les genres pop, rock et variété.

Attention : Pendant les périodes de représentation (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent être organisées en dehors des heures de classe.

Objectifs pédagogiques

- Animer la veillée de Noël et la fête de SFX en mai
- Produire un concert pour la Semaine des Talents prévue en avril.
- Participer ponctuellement à d'autres événements tout au long de l'année.

Prérequis

Il est impératif de posséder une maîtrise du chant et/ou de jouer d'un instrument pour intégrer le groupe. Chaque participant doit disposer de son propre instrument pour faciliter les répétitions et permettre un travail individuel à domicile. Sur le formulaire d'inscription, veuillez spécifier votre instrument et votre niveau de pratique de manière détaillée.

Lieu L'activité se déroule dans les studios de l'Echonova.

Transport Les élèves se rendent à l'activité en Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle 50 €

POTERIE

L'équipe Poterie propose une exploration complète des techniques de modelage, incluant le pincé, la plaque et le colombin.

Pour ceux qui le veulent, le tournage est également possible grâce à notre équipement complet comprenant un tour. Nous travaillons exclusivement avec du grès, une terre de haute température, offrant une durabilité et une texture agréable.

Rejoignez nous pour donner vie à vos idées en argile !

Objectifs pédagogiques

- Toutes les techniques de modelage seront abordées : la technique du pincé, la technique du "pot dans la main", la technique qui utilise uniquement les mains comme outil, la technique de la plaque qui consiste à assembler plusieurs morceaux de plaques de terre entre eux, la technique du colombin, qui permet de travailler par ajout de matière en façonnant des boudins de terre et en les assemblant
- .Apprentissage du décor à l'engobe et de la pose d'un émail au trempé ou au versé seront abordées.
- Apprentissage de la composition chimique d'une recette d'émail (l'émail est la couche vitreuse mate ou brillante qui protège la pièce)

Prérequis Équipement nécessaire à apporter par l'élève pour toutes les séances : un tablier ou une blouse, gants de vaisselle ou médicaux , masque ffp2 et lunettes de protection.

Lieu 7, rue de la Tannerie à Vannes Transport A pied

Participation financière annuelle 50 €

STYLISME

L'équipe de stylisme a pour ambition d'enseigner l'art de la couture et l'utilisation de la machine à coudre, tout en encourageant la création de vêtements uniques et originaux.

Les membres auront l'opportunité de confectionner des tenues personnalisées pour eux-mêmes, ainsi que des créations originales. Elles seront présentées lors des défilés de mode, événement phare de la fête des Équipes, qui se déroule traditionnellement en avril ou mai et lors du défilé caritatif au profit d'une association, auxquels tous les élèves de l'équipe doivent participer sur scène.

Attention : En période de spectacles (veillée de Noël, semaine des talents, fête de SFX), des répétitions peuvent se dérouler en dehors du temps scolaire.

Objectifs pédagogiques

- Enseigner les techniques de couture et de manipulation de la machine à coudre.
- Stimuler la créativité et l'expression artistique à travers la création de vêtements uniques.
- Favoriser le travail d'équipe et la collaboration dans un environnement créatif.
- Préparer les participants à présenter leurs créations.

Prérequis

Tout élève intéressé par la couture et désireux d'apprendre est le bienvenu. La motivation, la créativité et la volonté de s'investir pleinement dans les activités de l'équipe sont des qualités appréciées pour garantir une expérience enrichissante et réussie.

.Participation financière annuelle : 50€

Les frais de tissus pour la confection des vêtements personnels sont à la charge de chaque équipier.

POLE TECHNIQUE ET COMMUNICATION



BACKSTAGE

L'équipe backstage œuvre en coulisse à la réussite de tous les temps forts et de tous les spectacles de l'année : soirée des équipes, veillées de Noël, semaine des talents.

En équipe backstage, trois axes sont étudiés de près : le son, le plateau et la lumière.

L'objectif est de pouvoir donner vie à tous les spectacles de vos camarades !

Vous apprendrez à installer le matériel de sonorisation, la régie et les éclairages puis à gérer les couleurs, les intensités lumineuses, les niveaux sonores...

C'est une équipe intense, qui nécessite un grand investissement personnel : vous serez sollicités pour de nombreux spectacles et votre rôle sera déterminant pour la réussite de ceux-ci.

Objectifs pédagogiques

- Découverte des différentes régies (son, lumière, plateau)
- Mettre en pratique les connaissances techniques en travaillant sur les différentes prestations proposées au théâtre de l'établissement.

Prérequis

Motivation à être au service des artistes. Horaires décalés

Lieu Théâtre du lycée SFX - Visite dans d'autres lieux, tel que des théâtres, salle de musique actuelles

Participation financière annuelle 50 €

COMMUNITY MANAGER

“Créer du lien, faire vibrer la communauté.”

L'équipe community manager s'adresse aux élèves intéressés par le numérique, la communication, les médias et la création de contenu et souhaitant s'impliquer activement dans la communication et la valorisation de l'établissement.

Elle permet de valoriser les projets, événements et la vie de l'établissement tout en développant des compétences en communication, en rédaction et en usage responsable des réseaux sociaux.

Objectifs pédagogiques :

- Gérer les réseaux sociaux du lycée (publication de contenus, modération, planification)
- Rédiger des posts (textes, annonces, interviews, comptes rendus d'événements)
- Créer des visuels (affiches, stories, vidéos courtes)
- Développer des compétences en communication écrite et orale
- Participer à l'élaboration d'une ligne éditoriale
- Sensibiliser aux bonnes pratiques numériques (respect, droit à l'image, vérification de l'information)

Prérequis

Motivation et intérêt pour la communication et les médias numériques

Avoir envie de s'impliquer dans la vie du lycée et de découvrir la création de contenus (textes, images, vidéos).

Participation financière annuelle : 50€

CUISINE

L'équipe cuisine vous invite à mettre vos papilles en éveil pour une aventure gastronomique pleine de saveurs et de découvertes. Chaque semaine, les équipiers auront l'occasion de tester deux recettes, explorant un large éventail de plats sucrés et salés, des grands classiques aux créations innovantes, le tout dans une atmosphère conviviale et détendue.

La cuisine est un art et une science, et les séances de l'équipe de cuisine sont l'occasion parfaite pour explorer ces deux aspects.

Les participants auront la chance d'apprendre de nouvelles techniques culinaires, d'expérimenter avec différents ingrédients et de développer leur créativité en élaborant des menus variés.

En plus de tester de nouvelles recettes chaque semaine, l'équipe de cuisine aura la responsabilité d'élaborer un menu spécial pour la veillée de Noël, un événement festif rassemblant 350 convives. Les membres seront chargés de préparer avec soin chaque plat pour garantir une expérience culinaire mémorable pour tous les participants.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences culinaires, y compris la préparation, la cuisson et la présentation des plats.
- Encourager la créativité et l'innovation dans la cuisine
- Favoriser le travail d'équipe et la collaboration dans un environnement de cuisine.
- Promouvoir une alimentation saine et équilibrée tout en appréciant la diversité des saveurs et des textures.

Prérequis Une passion pour la gastronomie et le plaisir de partager de délicieux repas en bonne compagnie.

Participation financière annuelle 50 €

INFORMATIQUE

L'équipe informatique est une équipe qui accueille chacun et chacune initié(e) ou non.

Les activités de l'équipe sont diverses et variées, nous pouvons y retrouver une partie développement qui regroupe plusieurs spécifications, la création de sites web, la création de petits jeux indés, de la modélisation 3D et bien plus encore. Une partie plus "hardware" est également présente avec le désassemblage ainsi que la reconstruction de pc et l'installation de systèmes d'exploitation.

L'équipe est ouverte à toute proposition et chacun peut y apporter sa contribution, il n'y a pas de mauvaises idées, que des projets à réaliser.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en programmation, en design graphique et en modélisation 3D.
- Encourager la créativité numérique et l'exploration technologique.
- Stimuler la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement informatique.
- Promouvoir la résolution de problèmes et la pensée critique à travers des projets concrets.

Pré requis

Que vous soyez débutant ou déjà familier avec l'informatique, vous êtes le bienvenu pour explorer et apprendre ensemble dans cet environnement enrichissant. L'ouverture d'esprit, la curiosité et la volonté d'apprendre sont les seules exigences pour rejoindre cette équipe dynamique.

Participation financière annuelle 50 €

JOURNALISME

L'équipe Journalisme réalisent « l'Aurore », le journal des lycéens, pour les lycéens et les membres de la communauté éducative de Saint-François-Xavier.

Le journal parle de l'actualité générale mais aussi des évènements qui font vivre le lycée. Bien entendu, « l'Aurore peut évoluer en fonction des centres d'intérêts et des envies de chacun.

En collaboration avec le journal « Ouest-France », les élèves rencontrent plusieurs fois dans l'année un journaliste qui leur donnent les outils professionnels pour élaborer des articles et faire la mise en page de leur journal.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences en journalisme, en rédaction, et en analyse critique.
- Encourager la créativité dans le domaine de l'écriture et de la communication.
- Stimuler la collaboration et le travail d'équipe dans un environnement journalistique.
- Promouvoir la recherche d'informations fiables et la vérification des faits.

Prérequis

L'équipe a besoin de personnes motivées et intéressées, qui n'ont pas peur de s'investir si besoin sur leur temps libre pour promouvoir l'actualité.

Participation financière annuelle : 50€

JUNIOR ENTREPRISE

Le but de « l'équipe Junior Entreprise » est de permettre à des lycéens de connaître une mini expérience professionnelle avant leur entrée dans la vie active, en leur offrant la possibilité de créer et de gérer leur propre entreprise pendant une année scolaire. L'équipe réfléchit à un projet de commercialisation d'un produit (bien ou service) en début d'année; puis au cours des mois suivants; le groupe crée son entreprise pour concrétiser ce projet. L'équipe participe au " Salon des mini entreprises " organisé par EPA en mai, une organisation qui suit l'équipe toute l'année

Objectifs pédagogiques

Organisation, rigueur, dépassement de soi, esprit d'équipe et créativité demandés dans la conception du projet, sa mise en œuvre puis sa commercialisation.

Expérience bénéfique pour la découverte du monde de l'entreprise qui peut orienter son avenir professionnel.

Apprendre à se responsabiliser, à se discipliner et à s'organiser

Prérequis

Aucun prérequis n'est demandé. Cette équipe demande de la motivation toute l'année. Participation financière annuelle

Participation financière annuelle : 50€

MAQUILLAGE ARTISTIQUE

Lancez vous dans l'équipe maquillage artistique : du body painting aux effets spéciaux, essayez vous à de multiples techniques et sur de nombreux thèmes. Vous avez des techniques à partager et vous voulez en apprendre plus auprès des autres ?

L'équipe maquillage artistique aborde les bases du maquillage professionnel du domaine du spectacle, du divertissement et de l'animation de loisir. L'intervention d'une esthéticienne permet d'acquérir de bonnes bases et conseils pour venir compléter la formation artistique. Une partie "effets spéciaux " est également proposée.

Objectifs pédagogiques

- Laisser parler la créativité à travers la peinture corporelle.
- Découvrir l'un des métiers des arts, du spectacle mais également une activité très demandée auprès des enfants lors des formations en centre de loisirs.
- Pratiquer tout au long de l'année lors d'événements extérieurs et de temps fort organisés par l'établissement (arbre de Noël, équipes spectacles, kermesses...)

Prérequis

Aucune expérience n'est demandée. Avoir un intérêt pour l'activité est évidemment souhaitée. Savoir s'informer toute l'année pour s'inspirer. Un gant de toilette personnel est demandé.

Participation financière annuelle : 50 €

PHOTOGRAPHIE

L'équipe de photographie offre aux élèves l'opportunité de travailler un moyen d'expression contemporain tout en développant leur sensibilité artistique.

Les séances sont conçues pour offrir une exploration approfondie de la photographie, de la prise de vue à l'exposition des œuvres, en passant par le développement et les analyses d'images.

Les séances comprennent des cours sur l'appareil photographique et l'image, ainsi que des sorties de prises de vue organisées par le moniteur, avec des thèmes imposés pour stimuler la créativité des participants.

Les élèves auront l'occasion de développer et de tirer leurs clichés en laboratoire, puis de les commenter et de les analyser en groupe.

Une exposition des travaux les plus remarquables aura lieu au mois d'avril/mai lors de la fête des Equipes.

Objectifs pédagogiques

- Travailler un moyen d'expression très actuel à travers la photographie.
- Développer sa sensibilité artistique en explorant différents styles et techniques photographiques.
- Apprendre les bases de la photographie argentique et du développement en laboratoire.

Prérequis

Les élèves doivent posséder un appareil photographique argentique et fournir leur propre papier photo. Aucune expérience préalable en photographie n'est requise, seule la passion pour l'art de capturer des images est nécessaire.

Participation financière annuelle : 50€

PILATES

Basé sur les principes de la méthode Pilates : Concentration, Centre, Respiration, Contrôle, Précision, Fluidité, l'équipe Pilates consiste à pratiquer la méthode sous forme de training.

A travers la mise en œuvre de projets, thèmes, jeux, recherches, les élèves approchent et s'approprient les différents mouvements et postures sous forme d'atelier.

La méthode Pilates est une pratique mixte qui permet aux filles comme aux garçons, d'aborder le mouvement de l'ensemble du corps et le développement harmonieux des muscles. Les exercices basés sur la respiration apprennent à ces pratiquants à mieux gérer leur stress, leurs émotions et à se recentrer sur leur bien-être et leur épanouissement.

Objectifs pédagogiques :

- Favoriser le développement de la concentration, du contrôle et de la précision dans les mouvements.
- Promouvoir une meilleure gestion du stress et des émotions à travers la respiration et la conscience corporelle.
- Encourager l'expression de soi et l'épanouissement personnel à travers la pratique du Pilates.

Prérequis : Achat du tapis de pilates à la charge des élèves (voir avec monitrice en septembre).

Lieu Leur activité se déroule dans la Salle de Botquelen – Arradon

Transport Les élèves se rendent à l'activité en Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle : 50 €

RENOV'DECO

L'équipe Rénov'déco a pour but de développer la créativité, l'autonomie et l'esprit d'initiative des élèves tout en améliorant leur cadre de vie en proposant des projets ou en répondant à des besoins du lycée.

Exemples : Créations d'objets décoratifs, rénovation et customisation de mobilier scolaire, Créations de mobiliers d'extérieurs, rénovation de salles, réalisations de décorations pour les événements du lycée (spectacles, événements divers...).

Cette équipe permet également de sensibiliser aux notions de recyclage, de développement durable et de travail manuel.

Cette équipe est un espace d'expression libre et collaboratif, favorisant l'engagement des élèves dans le lycée tout en développant des compétences qui leur seront utiles à des fins personnelles.

Objectifs pédagogiques

- Permettre aux élèves d'explorer leur imagination, de concevoir des projets originaux et d'exprimer leur sens esthétique
- Initier les élèves à différentes techniques de bricolage et de décoration (peinture, assemblage, recyclage de matériaux, outils simples).
- Amener les élèves à gérer un projet de sa conception à sa réalisation, en prenant des décisions et en s'organisant.
- Favoriser l'entraide, la communication et la coopération à travers des projets collectifs.
- Sensibiliser au développement durable

Prérequis

Aucun ! être motivé, organisé, créatif, et avoir l'envie de partager ses compétences au profit de son lycée pour améliorer les lieux de vie.

Participation financière annuelle : 50€

VIDEO

L'équipe vidéo vous propose d'apprendre les bases de l'art audiovisuel. Elle s'adresse aux élèves qui souhaitent développer ou renforcer leur sensibilité graphique, esthétique, à travers le support vidéo.

En lien avec les autres équipes vous aurez également à filmer les spectacles et la vie du lycée tout au long de l'année.

Objectifs pédagogiques

L'objectif du projet de fin d'année est la réalisation d'un ou plusieurs courts métrages. Pour cela, vous serez au cœur de chaque étape cruciale du projet et pourrez apprendre dans un large domaine :

- L'écriture et la planification : brainstorming, scripts, dialogues et story-board, mais aussi la répartition des rôles.
- Le Tournage : devant ou derrière la caméra avec la mise en scène et direction d'acteurs cadrage et prise de son.
- Le montage et post production (à travers l'utilisation de logiciels de montage vidéo/son et effets spéciaux).

Prérequis Aucun ! Alors si vous êtes motivés, organisés, créatifs, et que vous cherchez une équipe pluridisciplinaire (technique et artistique) dans laquelle vous pourrez développer différents talents, venez nous rejoindre dans ce mini studio de production SFX !

Participation financière annuelle : 50€

POLE SPORTS



BOXE ANGLAISE

L'équipe Boxe anglaise, aussi appelée Noble Art, est un sport de combat alliant technique et physique.

Le boxeur apprend à se dépasser, à persévérer et à repousser ses propres limites tout en respectant l'adversaire sportif.

La boxe anglaise permet de se défouler, de s'amuser, d'apprendre à mieux se connaître et d'avoir une meilleure maîtrise de soi.

Ce sport ne consiste pas à envoyer des coups dans tous les sens, il faut réfléchir, savoir où frapper, à quel moment, à quel endroit, savoir se défendre, parer et contre attaquer : c'est toute une technique !

Objectifs pédagogiques

- Confiance en soi
- Maîtrise de soi
- Coordination
- Acceptation du contact

Prérequis

Niveau débutant en pratique.

Le club prête la structure.

Transport : Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement et rentrent par leurs propres moyens (bus ou famille).

Participation financière annuelle : 50 € + Coût du transport 175 €
Les élèves louent ou achètent leurs gants, bandes et protèges dents.

CULTURE PHYSIQUE

L'équipe culture physique est divisée en deux parties après un échauffement collectif :

Une partie musculation

Une partie cardio collectif

Objectifs pédagogiques

- Améliorer sa condition physique sous différents aspects : endurance, force...
- Travailler son exécution et sa technique des mouvements spécifiques.

Prérequis

Etre motivé à chaque séance

Etre de préférence sportif.

Le matériel est prêté sur place.

Lieu Culture sports – Zone de Tréhuinec à Plescop.

Transport : Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement et rentrent par leurs propres moyens (bus ou famille).

Participation financière annuelle 50€ + Coût du transport : 130€

EQUITATION

L'équipe d'équitation offre une expérience unique pour les passionnés de chevaux de tous niveaux.

Au sein de cette équipe, les participants auront l'opportunité de progresser dans différentes disciplines équestres telles que le dressage, le saut d'obstacles et les jeux en équipe, grâce à un mélange de niveaux qui favorise l'apprentissage et l'entraide entre les membres.

Les séances d'équitation sont conçues pour offrir un équilibre entre l'apprentissage technique et le plaisir de monter à cheval. Les participants auront l'occasion de développer leurs compétences équestres à travers une variété d'activités, adaptées à leur niveau et à leurs intérêts.

L'entraide et la collaboration sont encouragées, permettant ainsi à chaque membre de l'équipe de bénéficier des conseils et du soutien de ses pairs.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences équestres dans différentes disciplines.
- Encourager la confiance en soi et la prise d'initiative à cheval
- Promouvoir le respect et le bien-être des chevaux.

Prérequis

L'équipe d'équitation est ouverte à tous les élèves, qu'ils soient débutants ou confirmés en équitation.

Les participants sont invités à préciser leur niveau de pratique en équitation lors de l'inscription en indiquant leur GALOP.

Lieu

L'activité se déroule au centre équestre de Kerbotin (Saint-Avé).

Transport : Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h00.

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport : 300€

ESCRIME

L'équipe Escrime est bien plus qu'un simple sport de combat, c'est un véritable jeu d'échecs physique où la stratégie et la ruse sont les clés de la victoire.

Contrairement à ce que l'on pourrait penser, l'escrime est un sport non violent, se rapprochant davantage du tennis que de la boxe. La maîtrise de l'arme est essentielle, mais c'est la réflexion et la mise en place d'une stratégie efficace qui permettront de vaincre son adversaire.

Les séances d'escrime sont conçues pour développer à la fois les compétences techniques et tactiques des participants.

Les membres de l'équipe auront l'opportunité d'apprendre les différentes techniques de maniement de l'épée, mais aussi d'explorer les aspects stratégiques du jeu, en mettant l'accent sur la prise de décision rapide et la lecture de l'adversaire. Chaque séance est une occasion d'affiner ses compétences et de progresser dans l'art subtil de l'escrime.

Objectifs pédagogiques

- Développer les compétences techniques et tactiques en escrime.
- Favoriser la réflexion stratégique et la prise de décision rapide.
- Encourager la discipline, la concentration et la maîtrise de soi.
- Promouvoir le fair-play et le respect de l'adversaire.

Prérequis

Que vous soyez débutant ou déjà expérimenté, vous êtes le bienvenu pour rejoindre cette équipe où la stratégie et l'intelligence de jeu priment sur la force brute.

Lieu L'activité se déroule au Cercle d'Escrime de Vannes à Kercado, dans la salle Jo jubin.

Transport Les élèves se rendent à l'activité par le Bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle 50 €

GOLF

L'équipe Golf est l'un des sports les plus pratiqués de la planète et ce, dès le plus jeune âge et tout au long de la vie. Mais ne vous y trompez pas, il demande de très nombreuses qualités, de l'adresse, du rythme, de l'équilibre pour l'exécution du geste.

Les enseignants de l'Académie du Golf de Vannes-Atlantheix vous encadreront durant ces séances d'apprentissage et vous feront partager leur passion.

La maîtrise de soi, l'humilité, la concentration et le respect de l'environnement seront de rigueur pour pouvoir aborder le parcours.

La pratique du golf développe toutes ces qualités et en fait un sport totalement adapté aux enfants et adolescents. Arrêt (possible) de l'activité pendant quelques semaines durant la période hivernale.

Objectifs pédagogiques

Découvrir ou se perfectionner dans l'activité.

Obtenir un niveau technique permettant de jouer en autonomie sur le parcours.

Connaître le déroulement du jeu et les règles principales.

Passage du diplôme de la carte verte pour les jeunes les plus motivés.

Prérequis

Aucun prérequis est nécessaire

Lieu Golf de Vannes-Atlantheix 56450 Theix-Noyal

Transport Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement et le retour se fait par bus ou avec les familles

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport : 300€

KAYAK

Les élèves apprennent les techniques de pagaie et de navigation spécifiques à la pratique en mer et à observer et comprendre leur environnement pour élaborer leur itinéraire autour des îles (conditions du jour, repérages de zones de courants ...).

Pendant la trêve hivernale (mi-décembre à mars), les élèves développent un projet, lié au kayak (social, environnemental, etc.). Le projet est concrétisé au printemps.

Lorsque la météo ne permet pas la pratique du kayak, d'autres activités sont proposées au lycée (météo, lecture de cartes marines ...).

Objectifs pédagogiques

- Apprentissage guidé par les supports pédagogiques de la Fédération Française de Canoë-Kayak et notamment par les Pagaies Couleurs (= certification des niveaux de pratique équivalente aux ceintures en judo), sur les capacités : sécurité, technique, culture sportive et environnement
- Découverte de la faune, la flore et l'histoire du Golfe du Morbihan

Prérequis

Pour intégrer l'équipe, l'élève doit savoir nager 25 mètres et s'immerger : il faudra fournir une attestation de natation. Un test d'aisance aquatique (avec gilet de sauvetage) sera réalisé lors du premier cours.

Les embarcations, pagaies et gilets de sauvetage sont fournis par la base. L'élève doit prévoir une tenue de sport adaptée, des chaussures pouvant aller dans l'eau (vieilles baskets ou chaussons d'eau), un coupe-vent et une tenue de rechange.

Lieu La base Varc'h Kayak est située à Baden, au bord de l'eau, en face de l'île Irus et l'Île-aux-Moines.

Transport Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport 210€

MER

L'équipe Mer permet à l'élève de s'éprouver physiquement et de mieux se connaître en vivant des expériences variées et originales, source d'émotion et de plaisir.

D'emblée, cette activité a une connotation de découverte, de plein air, de loisir et de glisse. De ce fait, elle s'adresse à des élèves dynamiques et volontaires.

L'encadrement se fait par des moniteurs diplômés et les élèves font du catamaran et de la planche à voile.

Objectifs pédagogiques

- Favoriser l'épanouissement personnel à travers des activités nautiques stimulantes.
- Développer les compétences en navigation à voile et en sécurité en mer.
- Encourager le travail d'équipe et la collaboration lors des sorties en mer.
- Promouvoir le respect de l'environnement marin et la responsabilité individuelle en mer.

Pré requis

Autorisation parentale, certificat médical et attestation de natation. Pendant la période hivernale, d'autres activités sont proposées autour de différents thèmes importants pour une navigation en sécurité : Météo, carte marine, compas, navigation...

Lieu L'accueil se fait à Larmor-Baden et à Séné.

Transport Le retour à SFX se fait vers 18h45. Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R).

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport : 320 €

OPTION EPS

A travers, la pratique d'activités de pleine nature en lien avec notre environnement géographique, cette option doit permettre aux élèves d'apprendre un mode de vie actif et solidaire. Il est nécessaire d'être motivé, curieux, d'apprécier de travailler en groupe, de prendre des initiatives afin de mettre en place des projets.

1er trimestre : surf à Plouharnel

2ème trimestre : Natation de sauvetage + Mise en projet + découverte de métiers (en lien avec le sport, la mer)

3ème trimestre : Voile à Arradon

Objectifs pédagogiques

- Développer une culture corporelle par la découverte de nouvelles pratiques physiques (APPN axée sur la mer) absentes de la programmation EPS à SFX.
- Développer ses aptitudes physiques dans les différentes activités proposées.
- Faire comprendre que les pratiques physiques, sportives et artistiques revêtent des dimensions sociales.
- Sensibiliser les élèves à la conduite de projets (tournés vers les autres).
- Faire connaître les métiers liés aux pratiques physiques, sportives et artistiques ainsi que les institutions de formation.

Prérequis

Cette équipe s'adresse à tous les élèves à partir de la seconde, du débutant à l'expert. Une lettre de motivation est demandée (formulaire sur le site internet de SFX). Le matériel (combinaison, surf, bateau) est prêté. Lieu SURF à PLOUHARNEL – Voile au centre nautique d'ARRADON.

Transport Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport : 210€

RUGBY

L'équipe Rugby est bien plus qu'un simple sport collectif ; c'est un véritable creuset de valeurs telles que la solidarité, l'engagement, et le respect.

Au cœur de cette discipline, l'esprit d'équipe prévaut, favorisant l'écoute, l'entraide, et une convivialité sans pareille.

L'équipe s'adresse à tous ceux et celles qui désirent explorer cette passionnante aventure, leur offrant ainsi l'opportunité de se surpasser et de développer leur plein potentiel.

Objectifs pédagogiques

- Initier les participants aux règles et aux techniques fondamentales du Rugby.
- Favoriser le développement des compétences individuelles et collectives.
- Promouvoir les valeurs de fair-play, de respect et de camaraderie.

Prérequis

Pour participer à l'activité de Rugby, aucun niveau préalable n'est requis. Que vous soyez novice ou joueur expérimenté, notre équipe vous accueille avec enthousiasme pour vous initier ou perfectionner vos compétences dans ce sport passionnant.

Le matériel nécessaire est fourni par le centre, comprenant un ballon de rugby et un équipement de protection adapté. Il est fortement recommandé de prévoir des chaussures de sport appropriées pour garantir confort et sécurité pendant la pratique.

Lieu L'activité se déroule au Stade Jo Courtel.

Transport Les élèves se rendent à l'activité en bus ainsi que pour le retour.

Participation financière annuelle : 50€

SURF

L'équipe de surf est composée de passionnés dévoués à la pratique de ce sport aquatique.

A chaque séance, nous entamons par une analyse météorologique pour affiner notre sens marin, renforcer notre autonomie et garantir notre sécurité en mer.

Ensuite, la partie technique du surf démarre avec une présentation théorique, suivie de retours réguliers sur la technique tout au long de la session, mettant en lumière les aspects positifs et les axes d'amélioration.

La pratique du surf requiert un engagement personnel et une implication constante pour progresser. Rejoignez-nous dans cette aventure où la passion et la détermination sont les clés de la réussite !

Pendant la trêve hivernale, des séances théoriques sont organisées à SFX.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la pratique dans son ensemble
- Être capable d'analyser l'environnement de l'activité pour pratiquer en sécurité
- Être capable de pratiquer en autonomie. Progression au cours du cycle.
- Dépassement de soi dans un environnement variable

Prérequis

Nous prenons des élèves de la 1ère séance à un niveau national. Le centre prêtera le matériel pour chaque personne, soit une planche de surf et une combinaison intégrale. Les chaussons sont fortement conseillés.

Lieu L'activité se déroule à la plage de la Guérite, à Plouharnel.

Transport Les élèves se rendent à l'activité en car, au départ de l'établissement (A/R). Le retour à SFX se fait vers 18h45.

Participation financière annuelle 50 € + Coût du transport : 320€

TRIATHLON

L'équipe TRIATHLON regroupe les 3 disciplines que sont la Natation, la Course à Pied et le Vélo.

Les séances seront articulées sous forme d'ateliers techniques et/ou de vitesse, avec une mise en pratique à la fin de chaque séance sous forme de défis individuel, collectif ou en relais pour accroître la cohésion et l'esprit « d'équipe ».

Le goûter clôture chaque journée pour échanger et débriefier, sur les objectifs du groupe des séances suivantes.

En début d'année nous définirons la finalité de cette équipe par une journée, tous ensembles autour de l'activité triathlon : Aquathlon à l'île d'Arz, participation à un triathlon, ...

Objectifs pédagogiques Permettre à chacun de découvrir cette activité quelque soit son niveau et sa connaissance de la discipline.

Prérequis Aucun prérequis. Disposer d'un vélo tout chemin (VTT, Gravel, VTC, ...) et d'un casque

Lieu : Conleau, Plage Larmor Gwened, piscine Kercado

Transport Départ de SFX, en vélo puis suivant les activités de la séance

Participation financière annuelle 50 €



LES ÉQUIPES SFX

Contact : Mme Baranger
Mail : cbaranger@s-fx.fr
Tel : 02 97 47 12 80